

12. PCM 的非均匀量化是指 【 】

- A. 用可变的采样频率对输入信号进行采样
- B. 其实就是对大的输入信号采用大的量化间距,小的信号采用小的量化间距
- C. 其实就是  $\mu$  律压扩
- D. 其实就是 A 律压扩

13. 小波变换用于压缩的核心是 【 】

- A. 词典编码
- B. 哈夫曼编码
- C. 系数编码
- D. JPEG

14. 图像分辨率是指 【 】

- A. 像素的颜色深度
- B. 图像的颜色数
- C. 图像的像素密度
- D. 图像的扫描精度

15. 一种有效的压缩算法应考虑的因素有 【 】

- ①媒体的种类    ②应用的对象    ③应用要求    ④采用的设备特性
- A. 仅①            B. ①②            C. ①②③        D. 全部

得分	评卷人	复查人

二、填空题 (每空 1 分,共 20 分)

1. 多媒体信息以 3 种模式相互集成: \_\_\_\_\_ 式、\_\_\_\_\_ 式和 \_\_\_\_\_ 式。
2. 信号的数字化处理包括两个步骤:一是时间上的离散化,即 \_\_\_\_\_;二是幅度上的离散化,即 \_\_\_\_\_。
3. 多媒体的重要特征包括 \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和实时性。
4. 计算机中,存储的数据主要是绘制图形的数学描述的图形格式是 \_\_\_\_\_ 格式。
5. 分辨率为  $1024 \times 768$  的 256 色图像的大小为 \_\_\_\_\_。
6. 算术编码的基本原理是,将被编码的信息表示成 0 和 1 之间的间隔(interval)。信息越长,编码表示它的间隔就越 \_\_\_\_\_,表示这一间隔所需的二进制位就越多。

7. 根据对编码数据解码后与编码前的数据一致性,可以把数据编码方法分为 \_\_\_\_\_ 编码和 \_\_\_\_\_ 编码。

8. 数据压缩的主要目的是为了尽可能地 \_\_\_\_\_。

9. 字母序列 AAAA BBBB XXXX YYYYYY 的行程长度编码是 \_\_\_\_\_。

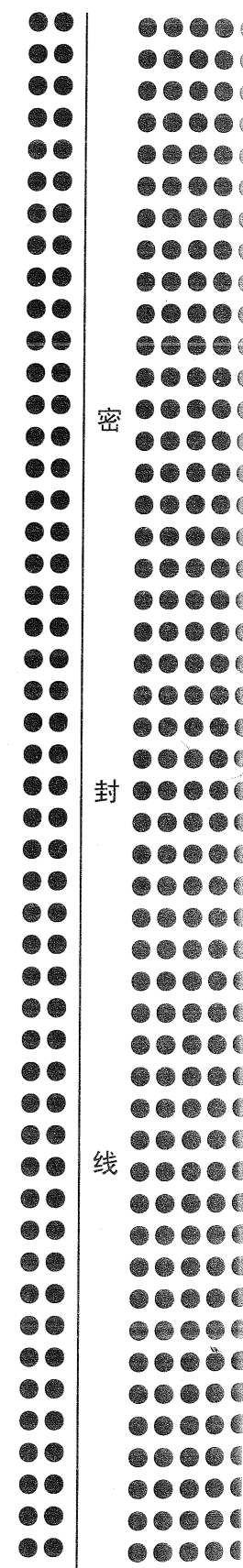
10. 声音的连续性表现在两个方面:一是 \_\_\_\_\_ 上的连续性,二是 \_\_\_\_\_ 上的连续性。

11. 多媒体数据库的查询方法主要有 \_\_\_\_\_ 查询、\_\_\_\_\_ 查询和 \_\_\_\_\_ 查询。

得分	评卷人	复查人

三、简答题 (每小题 6 分,共 30 分)

1. 简述多媒体软件分类。



密封线